
Netzwerk-Algorithmen

Aufgabe 1

Beweisen Sie Theorem 1.8. (Hinweis: nehmen Sie dafür eines der hyperkubischen Netzwerke.)

Aufgabe 2

Berechnen Sie die Conductance des Hypercubes. Es reicht aus, die "richtige" Menge U zu raten und dafür den Wert $c(U, \bar{U}) / \min\{c(U), c(\bar{U})\}$ zu berechnen.

Aufgabe 3

Berechnen Sie die Flow Number des $n \times n$ -Torus. (Hinweis: verwenden Sie kürzeste x-y Wege, um jedes Quell-Zielpaar im Flußproblem \mathcal{B} miteinander zu verbinden.)

Aufgabe 4

Schreiben Sie ein Programm in der Subjects Umgebung, das ein 2-dimensionales $n \times n$ -Gitter mit bidirektionalen Kanten für ein beliebiges $n \geq 2$ erzeugen kann.